

강의계획서 [4분기 10~12월]

프로그램명	레고 척척박사	담당강사	도남경
대상(연령)	8~10세	정 원	10명
강의요일	금요일	강의시간	15:30~17:00
강의목표	STEAM 학습에 대한 무한한 가능성을 바탕으로, 직관적인 코딩 방식과 재미있는 레고 활용 시스템을 통해서 학생들의 미래지향적 능력 배양을 도와줄 수 있다.		
재료비	월 20,000원(분기별 60,000원, 회차 별 5,000원, 재료비 환불 여부: X)		
수강생준비물	레고 에듀케이션 스파이크 프라임(대여) / 태블릿 혹은 노트북(학생용)		
강 의 내 용			
강의 일자	세부내용		
1회차(10월 4일)	라이프 핵	4분기 스파이크 프라임 오프닝 변수와 데이터를 이용한 프로그래밍 시간에 관한 연산 수행	
2회차(10월 11일)	브레이크 댄스	모터, 라이트, 이벤트, 제어, 음악 블록 메이커 조립 - 기어의 원리(1)	
3회차(10월 18일)	플라이휠 자동차	회전에너지를 저장하는 기계를 이용한 제작 정수를 이용한 연산 수행	
4회차(10월 25일)	5회 반복	모터, 사운드, 센서, 변수, 디스플레이 블록 메이커 조립 - 기어의 원리(2)	
5회차(11월 1일)	레이싱 트럭	일반 기어와 릴 기어의 연결을 이용한 제작 클라우드 데이터를 이용한 연산 수행	
6회차(11월 8일)	일기예보 도전하기	모터, 라이트, 사운드, 이벤트, 날씨 블록 메이커 조립 - 기어의 원리(3)	
7회차(11월 22일)	고 카트	기어의 구조 전환을 이용한 제작 클라우드 데이터를 이용한 연산 수행	
8회차(11월 29일)	풍속	모터, 이벤트, 제어, 연산, 날씨 블록 메이커 조립 - 기어의 원리(4)	
9회차(12월 6일)	탄성 자동차	기어와 고무줄의 탄성을 이용한 제작 클라우드 데이터를 이용한 보정 수행	
10회차(12월 13일)	식물 사랑	연산, 변수, 디스플레이, 모터추가메뉴 블록 배열을 이용한 연산 수행	
11회차(12월 20일)	두뇌게임	라이트, 사운드, 센서, 연산, 변수 블록 자유 창의 발명	
12회차(12월 27일)	탄생! 레고 발명왕	레고로 발명품을 제작하고 프로그래밍	

※ 분기별 운영 회차는 12회 기준이며 강의내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.