

강의계획서 [1분기 1~3월]

프로그램명	레고 척척박사	담당강사	도남경
대상(연령)	8세~13세	정 원	10명
강의요일	금요일	강의시간	15:30~17:00
강의목표	STEAM 학습에 대한 무한한 가능성을 바탕으로, 직관적인 블록 코딩과 재미있는 레고 활용 시스템을 통해서 학생들의 미래지향적 능력 배양을 도와줄 수 있다.		
재료비	월 20,000원 (대여비 / 분기별 60,000원, 회차별 5,000원, 재료비 환불 여부: O)		
수강생준비물	X (교구: 레고 에듀케이션 스파이크 프라임 - 강사가 업체를 통해 대여 제공)		
강 의 내 용			
강의 일자	세부내용		
1회차(1월 3일)	베이 블레이드	- 팬이와 슈터 제작하기 - 기어와 연결된 슈터로 팬이 돌리기	
2회차(1월 10일)	달려라 오토바이	- 달리는 오토바이 제작하기 - 모터와 연결된 축으로 오토바이 돌리기	
3회차(1월 17일)	스파이크 워커	- 걸어 다니는 로봇 제작하기 - 모터와 연결된 빔으로 로봇 움직이기	
4회차(1월 24일)	준비 캐논슈터	- 레고를 날리는 슈터 제작하기 - 고무줄과 연결된 슈터로 브릭 날리기	
5회차(1월 31일)	탄생! 레고 발명가	- 주제 관련 창의 발명 과정 (1) - 브릭을 활용하여 자유롭게 로봇 만들기	
6회차(2월 7일)	흔들리는 대관람차	- 나만의 놀이기구 제작하기 (1) - 모터와 연결된 축으로 관람차 작동하기	
7회차(2월 14일)	어린이 바이킹	- 나만의 놀이기구 제작하기 (2) - 모터와 연결된 축으로 바이킹 작동하기	
8회차(2월 21일)	원숭이 심벌즈	- 심벌즈 치는 원숭이 제작하기 - 원숭이가 박수 치며 움직이도록 코딩하기	
9회차(2월 28일)	점검! 레고 연구원	- 주제 관련 창의 발명 과정 (2) - 센서를 활용하여 제작한 로봇 코딩하기	
10회차(3월 7일)	스마트 보관함	- 지문인식 보관함 제작하기 - 센서에 손을 대면 문이 열리도록 코딩하기	
11회차(3월 14일)	프라임 분리기	- 색상을 구분하는 기계 제작하기 - 색상에 따라 브릭을 분배하도록 코딩하기	
12회차(3월 21일)	졸업! 레고 박사	- 주제 관련 창의 발명 과정 (3) - 자기 생각과 개성이 담긴 로봇 완성하기	

※ 분기별 운영 회차는 12회 기준이며 강의내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.