

# 강 의 계 획 서 [2분 기 4~6월]

|              |                                                                                                                                                      |                                                     |      |             |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|------|-------------|
| 프로그램명        | 재미깨미 보드게임                                                                                                                                            |                                                     | 담당강사 | 류현미         |
| 대상(연령)       | 10세-13세                                                                                                                                              |                                                     | 정 원  | 10명         |
| 강의요일         | 수요일                                                                                                                                                  |                                                     | 강의시간 | 15:10~16:10 |
| 강의목표         | 다양한 보드게임 활동으로 쉽게 이해하고, 다양한 보드게임을 통해 논리적 사고력, 집중력, 문제해결력, 다중지능을 향상하고, 또래 집단과의 공감·소통으로 사회성을 키우며, 자신의 강점을 발견하고, 자기 주도적이며 건전한 청소년 문화를 만들어 가는 창의인재로 성장한다. |                                                     |      |             |
| 재료비          | 3개월 4만원(교구 대여비+활동지 및 교재)<br>(재료비 환불 여부: 교구 대여비 월별 환불, 교재비 환불되지 않음)<br>(재료비 환불 방법: 계좌 환불)                                                             |                                                     |      |             |
| 수강생준비물       | 없음                                                                                                                                                   |                                                     |      |             |
| 강 의 내 용      |                                                                                                                                                      |                                                     |      |             |
| 강의 일자        | 주제                                                                                                                                                   | 세부내용                                                |      |             |
| 1회차(4월 2일)   | 만나서 반가워                                                                                                                                              | 오리엔테이션: 만나서 반가워! 보드게임활동(친교 / 친밀감형성)                 |      |             |
| 2회차(4월 9일)   | 보드게임의 종류                                                                                                                                             | 즐거운 보드게임: 보드게임의 종류, 특징-보드게임활동                       |      |             |
| 3회차(4월 16일)  | 이야기가 담겨있어                                                                                                                                            | 다양한 주제: 보드게임 활동(집중력, 시각주의력, 문제 해결력 강화·향상)           |      |             |
| 4회차(4월 23일)  | 게임문화란                                                                                                                                                | 게임문화의 이해: 독일 에센 세계보드게임 박람회-세계인의 축제                  |      |             |
| 5회차(4월 30일)  | 보드게임 페스타                                                                                                                                             | 게임문화의 이해: 한국의 보드게임 페스타<br>(다중지능, 공감소통능력, 사회성 강화·향상) |      |             |
| 6회차(5월 14일)  | 보드게임 작가들1                                                                                                                                            | 세계적인 보드게임 작가들1: 보드게임 활동<br>(다중지능, 문제해결력, 집중력 강화·향상) |      |             |
| 7회차(5월 21일)  | 보드게임 작가들2                                                                                                                                            | 세계적인 보드게임 작가들2: 보드게임 활동<br>(다중지능, 문제해결력, 집중력 강화·향상) |      |             |
| 8회차(5월 28일)  | 보드게임 대회                                                                                                                                              | 보드게임 대회: 세계적인 보드게임대회 / 한국의 보드게임 대회                  |      |             |
| 9회차(6월 4일)   | 게임의 역사                                                                                                                                               | 게임의 역사-전략게임: 보드게임 활동<br>(사고력, 문제해결력, 공간 지각력 강화·향상)  |      |             |
| 10회차(6월 11일) | 게임의 역사                                                                                                                                               | 게임의 역사-신체게임: 보드게임 활동<br>(순발력, 집중력, 자아강화, 조절력 강화·향상) |      |             |
| 11회차(6월 18일) | 게임의 가치                                                                                                                                               | 게임의 역사-우연게임: 보드게임 활동(문제해결력, 집중력, 주의력 강화·향상)         |      |             |
| 12회차(6월 25일) | 건강한 청소년문화                                                                                                                                            | 건강한 게임문화: 즐거운 보드게임 파티<br>(다중지능, 공감소통능력, 사회성 강화·향상)  |      |             |
| 휴강일          | 5월 7일(총 1회)                                                                                                                                          |                                                     |      |             |

※ 분기별 운영 회차는 12회 기준이며 강의내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.