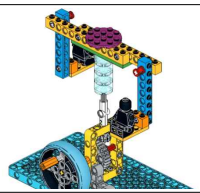
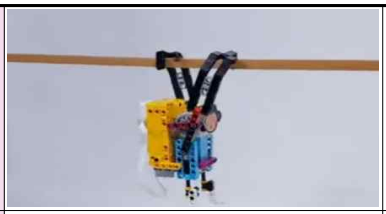
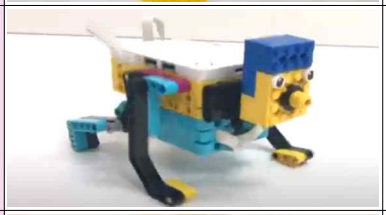
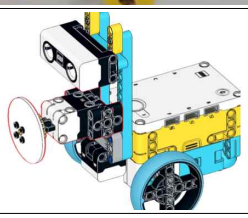
강의계획서 [2분기 4~6월]

프로그램명	레고 척척박사	담당강사	도남경
대상(연령)	8세~13세	정 원	10명
강의요일	금요일	강의시간	15:30~17:00
강의목표	STEAM 학습에 대한 무한한 가능성을 바탕으로, 직관적인 블록 코딩과 재미있는 레고 활용 시스템을 통해서 학생들의 미래지향적 능력 배양을 도와줄 수 있다.		
재료비	월 20,000원 (대여비 / 분기별 60000원, 회차별 5000원, 재료비 환불 여부: O)		
수강생 준비물	X (교구: 레고 에듀케이션 스파이크 프라임 - 강사가 업체를 통해 대여 제공)		

강 의 내 용

강의 일자	사진	세부내용
1회차(4월 4일)		회전하는 찻잔 - 나만의 놀이기구 제작하기 (1) - 모터와 연결된 축으로 찻잔 돌리기
2회차(4월 11일)		날아라 회전그네 - 나만의 놀이기구 제작하기 (2) - 원심력으로 펼쳐지는 회전 그네 돌리기
3회차(4월 18일)		고고 헬파이브 - 나만의 놀이기구 제작하기 (3) - 본체와 수직으로 장착된 관람차 돌리기
4회차(4월 25일)		탄생! 레고 발명가 - 주제 관련 창의 발명 과정 (1) - 브릭을 활용하여 자유롭게 로봇 만들기

5회차(5월 2일)		웰컴 투 정글 - 긴 팔을 가진 원숭이 제작하기 - 원숭이가 외나무다리를 건너도록 코딩하기
6회차(5월 9일)		대머리 독수리 - 큰 날개를 가진 독수리 제작하기 - 독수리가 멋진 날갯짓을 하도록 코딩하기
7회차(5월 16일)		조심해 나무늘보 - 느릿느릿한 나무늘보 제작하기 - 나무늘보가 네발로 걸어 다니도록 코딩하기
8회차(5월 23일)		점검! 레고 연구원 - 주제 관련 창의 발명 과정 (2) - 센서를 활용하여 제작한 로봇 코딩하기
9회차(5월 30일)		깡충깡충 토끼 - 뛰어다니는 토끼 제작하기 - 힘 센서를 활용하여 토끼 움직이기
10회차(6월 13일)		거북이 경주 - 기어 다니는 거북이 제작하기 - 거리 센서를 활용하여 거북이 움직이기
11회차(6월 20일)		라인 트레이서 - 라인을 타는 로봇 제작하기 - 컬러 센서를 활용하여 선을 타도록 만들기
12회차(6월 27일)		졸업! 레고 박사 - 주제 관련 창의 발명 과정 (3) - 자기 생각과 개성이 담긴 로봇 완성하기
휴강일	6월 6일 금요일 - 현충일 (총 1회)	

※ 분기별 운영 회차는 12회 기준이며 강의내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.