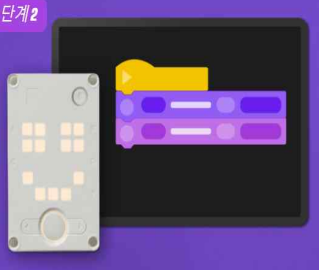
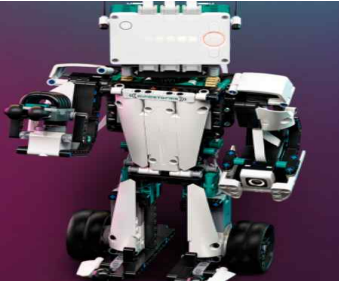


강 의 계 획 서 [4분 기 10~12월]

프로그램명	레고 척척박사	담당강사	도남경
대상(연령)	초등학생	정 원	10명
강의요일	금요일	강의시간	15:30~17:00
강의목표	STEAM 학습에 대한 무한한 가능성을 바탕으로, 직관적인 블록 코딩과 재미있는 레고 활용 시스템을 통해서 학생들의 미래지향적 능력 배양을 도와줄 수 있다.		
재료비	월 20,000원(대여비 / 분기별 *40,000원, 회차별 5,000원, 재료비 환불 여부: X)		
수강생준비물	X (교구: 레고 에듀케이션 스파이크 프라임 - 강사가 업체를 통해 대여 제공)		

강 의 내 용

강의 일자	주제	세부내용
1회차(10월 31일)		- 주제 관련 창의 발명 과정 (1) - '생일'이라는 주제와 관련하여 다양한 브릭을 사용하여 자유롭게 로봇을 제작하고 아이콘 블록을 활용하여 프로그래밍하기
2회차(11월 7일)		- 찰리의 머리를 조립하고 라이트 블록을 활용하여 얼굴을 디자인하기 - 찰리의 몸체를 조립하고 찰리가 회전할 수 있도록 프로그래밍하기 - 찰리의 팔을 조립하고 나를 반겨 맞이할 수 있도록 프로그래밍하기
3회차(11월 14일)		- 스포티한 스포츠 로봇 트릭키의 베이스를 조립하고 나만의 개성이 담길 수 있도록 로봇을 개조하고 친구들에게 소개하기 - 거리 센서가 물체를 인식하면 트릭키가 재물을 부릴 수 있도록 흐름 제어 블록을 활용하여 프로그래밍하기

4회차(11월 21일)		- 블래스트의 머리와 몸체를 조립하고 메커니즘이 작동하는지 테스트하기 - 블래스트의 팔을 조립하고 물체를 감지할 수 있도록 센서를 프로그래밍하기 - 블래스트의 다리를 조립하고 블래스트가 이동할 수 있도록 프로그래밍하기
5회차(11월 28일)		- 주제 관련 창의 발명 과정 (2) - '가을'이라는 주제와 관련하여 다양한 브릭과 모터를 사용하여 자유롭게 로봇을 제작하고 단어 블록을 활용하여 프로그래밍하기
6회차(12월 5일)		- MVP 버기카를 조립하고 달릴 수 있도록 프로그래밍하기 - 원격제어에 대해서 학습하고 MVP 버기카를 조정하는 리모컨을 설정할 수 있도록 스파이크 앱을 활용하여 프로그래밍하기
7회차(12월 12일)		- 젤로의 중심 구조를 조립하고 모터가 작동하는지 테스트하기 - 젤로의 다리를 조립하고 걸을 수 있도록 프로그래밍하기 - 젤로의 구조를 현실에 있는 생물과 비슷한 특징을 갖도록 개조하고 발표하기
8회차(12월 19일)		- 주제 관련 창의 발명 과정 (3) - '성탄절'이라는 주제와 관련하여 다양한 브릭과 센서를 사용하여 자유롭게 로봇을 제작하고 변수와 마이블록을 활용하여 프로그래밍하기
휴강일	없음	

※ 강의내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.