

강의계획서 [1분기 1~3월]

프로그램명	재미끼미 보드게임 교실	담당강사	류현미
대상(연령)	10세-13세	정 원	10명
강의요일	수요일	강의시간	15:10~16:10
강의목표	다양한 보드게임 활동으로 쉽게 이해하고, 다양한 보드게임을 통해 논리적 사고력, 집중력, 문제해결력, 다중지능을 향상하고, 또래 집단과의 공감·소통으로 사회성을 키우며, 자신의 강점을 발견하고, 자기 주도적이며 건전한 청소년 문화를 만들어 가는 창의인재로 성장한다.		
재료비	3개월 4만원 (교구 대여비+활동지 및 교재) (재료비 환불 여부: 교구대여비 월별 환불, 교재비 환불되지 않음 / 환불 방법: 계좌 환불)		
수강생 준비물	없음		

강의 내용

강의 일자	주제	세부내용
1회차(1월 7일)	만나서 반가워	오리엔테이션: 만나서 반가워! 보드게임활동(친교/친밀감형성)
2회차(1월 14일)	보드게임의 종류	즐거운 보드게임: 보드게임의 종류, 특징 – 보드게임활동
3회차(1월 21일)	이야기가 담겨있어	다양한 주제: 보드게임 활동(집중력, 시각주의력, 문제해결력강화·향상)
4회차(1월 28일)	이야기가 담겨있어	다양한 주제: 보드게임 활동(집중력, 시각주의력, 문제해결력강화·향상)
5회차(2월 4일)	보드게임 페스타	게임문화의 이해: 세계 보드게임 박람회 &한국의 보드게임 페스타 (다중지능, 공감소통능력, 사회성강화·향상)
6회차(2월 11일)	보드게임 작가들1	세계적인보드게임작가들1: 보드게임 활동 (다중지능, 문제해결력, 집중력 강화·향상)
7회차(2월 25일)	보드게임 작가들2	세계적인보드게임작가들2: 보드게임 활동 (다중지능, 문제해결력, 집중력 강화·향상)
8회차(3월 4일)	보드게임 대회	보드게임 대회: 세계적인 보드게임대회 / 한국의 보드게임 대회
9회차(3월 11일)	게임의 역사	게임의 역사-전략게임: 보드게임 활동 (사고력, 문제해결력, 공간지각력강화·향상)
10회차(3월 18일)	게임의 역사	게임의 역사-우연, 신체게임: 보드게임 활동 (순발력, 집중력, 자아강화, 조절력강화·향상)
11회차(3월 25일)	게임의 가치	건강한 게임문화: 즐거운 보드게임 파티 (다중지능, 공감소통능력, 사회성강화·향상)
휴강일	2월 18일(설 연휴 휴강) / 총 1회	

※ 분기별 운영 회차는 12회 기준이며 강의내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

재미깨미 보드게임교실 (수요일 15:10-16:10 / 10-13세 / 고학년 수업모습)

