

강 의 계 획 서 [3분 기 7~9월]

프로그램명	재미깨미 보드게임 교실	담당강사	류현미
대상(연령)	10세-13세	정 원	10명
강의요일	수요일	강의시간	15:10~16:10
강의목표	다양한 보드게임 활동으로 쉽게 이해하고, 다양한 보드게임을 통해 논리적 사고력, 집중력, 문제해결력, 다중지능을 향상하고, 또래 집단과의 공감·소통으로 사회성을 키우며, 자신의 강점을 발견하고, 자기 주도적이며 건전한 청소년 문화를 만들어 가는 창의인재로 성장한다.		
재료비	분기(3개월) 4만원 (재료비 환불 여부: 교구대여비 환불되지않습니다)		
수강생준비물	없음		
강 의 내 용			
강의 일자	주제	세부내용	
1회차(10월07일)	만나서 반가워	오리엔테이션: 안전교육. 강사소개. 수업 안내 보드게임활동 (친교/친밀감 형성)	
2회차(10월14일)	보드게임의 종류	즐거운 보드게임: 보드게임의 종류, 특징 - 보드게임 활동	
3회차(10월21일)	여행을 떠나요	가을이왔다- 시각주의력, 문제해결력, 논리수학지능	
4회차(10월28일)	유령대소동	유령이 나타났다-주의집중력, 순발력,문제해결력, 논리수학지능	
5회차(11월04일)	숫자나라	숫자로 만들어진 보드게임-논리수학지능, 문제해결력, 집중력	
6회차(11월11일)	한글만세	한글로 보드게임을 만들었다고?-어휘력, 집중력, 문제해결력	
7회차(11월18일)	우리는 한팀	모두의 힘으로 던전을 해결하라-협동심, 사회성, 문제해결력	
8회차(11월25일)	두뇌가 반짝반짝1	전략게임을 통한 집중력, 주의력, 논리 수학 지능 향상 보드게임	
9회차(12월02일)	두뇌가 반짝반짝2	전략게임을 통한 집중력, 문제해결력, 논리 수학 지능 향상 보드게임	
10회차(12월09일)	한 판 붙어!	2인 1팀/ 2팀 으로 대결-논리수학지능, 문제해결력, 사회성 향상	
11회차(12월16일)	보드게임 파티1	건강한 게임문화: 즐거운 보드게임 파티 (다중지능. 공감 소통 능력. 사회성 강화 · 향상)	
12회차(12월23일)	보드게임 파티2	건강한 게임문화: 즐거운 보드게임 파티 (다중지능. 공감 소통 능력. 사회성 강화 · 향상)	
휴강일	12월 30일 (총 1회)		

※ 분기별 운영 회차는 12회 기준이며 강의 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

재미깨미 보드게임교실 (수요일 15:10-16:10 / 10-13세 / 고학년 수업모습)

